

BRAKE CLEANER ULTRA

NETTOYANT DES ELEMENTS DE FREINS ET D'EMBRAYAGE



APPLICATIONS

BRAKE CLEANER ULTRA nettoie et dégraisse tous les éléments de freins et d'embrayage. Il élimine également les huiles, les graisses, le goudron, les cires et autres souillures tenaces. **BRAKE CLEANER ULTRA** n'attaque pas les métaux, le bois, le papier, les textiles.

Ce produit se prête aussi bien pour le nettoyage de pièces mécaniques, chaînes de vélos et de motos, outils, moteurs, armoires électriques hors tension, etc.

Application : vaporiser régulièrement les pièces à nettoyer. Essuyer avec un chiffon.

AVANTAGES

- Dissout sans problèmes les résidus d'usure de freins les plus tenaces et empêche le tourbillonnement désagréable des fines poussières de freinage. Elimine rapidement et complètement les huiles, graisses, liquides de freins ; mais aussi les bitumes, goudrons et autres dépôts de surface.
- Agit en profondeur sur les surfaces et pièces à nettoyer, grâce à son temps d'évaporation optimal.
- N'attaque pas les peintures, vernis, plastiques et pièces en caoutchouc.

CARACTERISTIQUES DU PRODUIT

CARACTERISTIQUES	UNITES	METHODES	VALEURS MOYENNES
Aspect	-	Visuel	Limpide
Couleur	-	Visuelle	Incolore
Nature	-	-	Solvant spécifique exempt de chlore et d'aromatique
Masse volumique à 20°C	kg/m ³	NF T 60-101	898

Les caractéristiques moyennes sont données à titre indicatif

CARACTERISTIQUES DE L'AEROSOL

- Volume brut : 650 ml
- Contenu net : 500 ml
- Poids net : 355 g
- Masse de produit actif : 255 g
- Valve à double bille pour une utilisation multi-positions.
- Livré avec 2 têtes de diffusion : 1 courte (powerjet) et 1 longue.

HYGIENE, SECURITE ET ENVIRONNEMENT

BRAKE CLEANER ULTRA n'attaque pas la peau.

Ne jeter que des récipients absolument vides. L'élimination après usage doit être effectuée conformément à la législation en vigueur.

A stocker à l'abri des intempéries.

Notre service technique est à votre disposition pour vous apporter les conseils nécessaires.

Gaz propulseur : butane (extrêmement inflammable).